# AUTOCAD

**DATA INICI:** 21/05/2020
**DATA FINAL:** 25/06/2020
**DURADA:** 30 hores
**HORARI:** Dimarts i dijous de 18 a 21 hores
**FESTIU:** 23 de juny
**PREU:** 100% Subvencionat
**FORMADOR:** Marcel Masnou

**LLOC DE REALITZACIÓ:**
Centre de Formació Pràctica - P.I. Els Dolors, s/n – Palau Firal, 08243 Manresa
Tel. 93 875 72 79
A/e: cfp@cfp.cat

## OBJECTIUS GENERALS:

- Identificar les eines de les quals disposa AutoCAD per millorar el disseny assistit per ordinador en 2 dimensions.

## OBJECTIUS ESPECÍFICS:

- Conèixer els detalls de l'eina i totes les seves opcions de funcionament tal com queden descrits en els continguts presentats a continuació.
- Conèixer els mètodes de dibuix assistit per ordinador, gestió de dibuixos, treball amb objectes, ordres de visualització, extracció d'informació, propietats dels objectes, treball amb textos, ombrejat d'àrees, blocs i atributs, referències externes, acotament i impressió.

## ADREÇAT A:

- Treballadors/es ocupats/des.
- Persones en situació de desocupació.

## REQUISITS:

- Coneixements bàsics i/o experiència sobre dibuix lineal en dues dimensions, geometria i interpretació de plànols mecànics.
- Nocions bàsiques d'informàtica.

## PROGRAMA:

1.- Introducció a un sistema CAD
1.1.- Interfície de l'aplicació i entorn de treball.
1.2.- Personalització e la barra d'estat
1.3.- Tipus de Fitxers. Fitxer de treball, plantilles i fitxers d'intercanvi.

2.- Procediments per a l'entrada d'ordres
2.1.- Línia de comanament.
2.2.- Comanaments i Variables de sistema
2.3.- Quadres de diàleg
2.4.- Paletes

3.- Utilitats i ordres d'ajuda al dibuix

3.1.- Encuadre
3.2.- Visualització: Zoom, tipus de zoom i Vistes amb nom.
3.3.- Mètodes de Selecció d'objectes
3.4.- Reixeta, forçar el cursor, Referència a objectes, "Rastreo a Referencia a objetos"

4.- Sistemes de coordenades
4.1.- Símbols del sistemes de coordenades
4.2.- Conceptes bàsics: SCU i SCP
4.3.- Coordenades Cartesianes i Coordenades Polars.
4.4.- Ajudes al dibuix associades amb les coordenades: ORTHO, RASTREO POLAR.
4.5.- Entrada dinàmica de coordenades

5.- Control de capes i tipus de línia
5.1.- Concepte de capa
5.2.- Paràmetres d'una capa: nom, color, tipus de línia, i gruix de línia.
5.3.- Estats d'una capa: activa, desactiva, inutilitzada, reutilitzada, bloquejada i desbloquejada.
5.4.- Filtres de capa: filtre de grup i filtre de propietats
5.5.- Administrador d'estats de capa
5.6.- Tipus de línia i escala de tipus de ràpid
5.7.- Reutilitzar capes: DesignCenter: El contingut intern d'un fitxer dwg.

6.- Ordres de dibuix
6.1.- Ordres bàsiques de dibuix: Línia, Rectangle, Polígon. Cercle, Arc, punt.
6.2.- Dibuix i edició de polilínies 2D. Polilínies amb gruix.
6.3.- Regió i Contorn.
6.4.- Spline.
6.5.- Ombrejat, Degradat i hèlix.
6.6.- Propietats dels objectes, Punts de pinçament i operacions amb entitats.

7.- Ordres d'edició
7.1.- Ordres bàsiques d'edició: esborrar, desplaçar, copiar, desfase i girar.
7.2.- Longitud, retallar, allargar, partir, estirar, escalar, xamfrà i entroncament.
7.3.- Simetria, matriu i descomposar.
7.4.- Dividir i graduar.
7.5.- Ajuntar, partir i Alinear .

8.- Blocs i atributs
8.1.- Avantatges de treballar amb blocs.
8.2.- Creació i inserció simple de blocs.
8.3.- Text i Atributs.
8.4.- Edició de blocs.
8.5.- Exportació de blocs i biblioteques de blocs.
8.6.- Blocs dinàmics.

9.- Acotació
9.1.- Estils de cota. Creació i personalització.
9.2.- Acotació Anotativa.
9.3.- Acotació lineal, alineada, angular, longitud d'arc, radi, diàmetre i coordenada.
9.4.- Acotació continuada i línia de base
9.5.- Comanaments d'edició de cotes
9.6.- Acotació ràpida.
9.7.- Edició dels paràmetres d'una cota.
9.8.- Directriu. Estils de directriu.

10.- Imprimir
10.1.- Presentacions: Configuració i creació.
10.2.- Visualització i impressió: espai model i espai presentació.
10.3.- Creació de finestres en els espais model i paper.
10.4.- Ajustament a escales normatives.
10.5.- Inserció del Caixetí
10.6.- Traçar.