

AUTOCAD

DATA INICI: 21/05/2020

DATA FINAL: 25/06/2020

DURADA: 30 hores

HORARI: Dimarts i dijous de 18 a 21 hores

FESTIU: 28 de maig i 23 de juny

PREU: 100% Subvencionat

FORMADOR: Marcel Masnou

LLOC DE REALITZACIÓ:

Centre de Formació Pràctica - P.I. Els Dolors, s/n –
Palau Firal, 08243 Manresa

Tel. 93 875 72 79

A/e: cfp@cfp.cat

OBJECTIUS GENERALS:

- Identificar les eines de les quals disposa AutoCAD per millorar el disseny assistit per ordinador en 2 dimensions.

OBJECTIUS ESPECÍFICS:

- Conèixer els detalls de l'eina i totes les seves opcions de funcionament tal com queden descrits en els continguts presentats a continuació.
- Conèixer els mètodes de dibuix assistit per ordinador, gestió de dibuixos, treball amb objectes, ordres de visualització, extracció d'informació, propietats dels objectes, treball amb textos, ombrejat d'àrees, blocs i atributs, referències externes, acotament i impressió.

ADREÇAT A:

- Treballadors/es ocupats/des.
- Persones en situació de desocupació.

REQUISITS:

- Coneixements bàsics i/o experiència sobre dibuix lineal en dues dimensions, geometria i interpretació de plànols mecànics.
- Nocions bàsiques d'informàtica.

PROGRAMA

1.- Introducció a un sistema CAD

1.1.- Interfície de l'aplicació i entorn de treball.

1.2.- Personalització e la barra d'estat

1.3.- Tipus de Fitxers. Fitxer de treball, plantilles i fitxers d'intercanvi.

2.- Procediments per a l'entrada d'ordres

2.1.- Línia de comanament.

2.2.- Comanaments i Variables de sistema

2.3.- Quadres de diàleg

2.4.- Paletes

3.- Utilitats i ordres d'ajuda al dibuix

- 3.1.- Encuadre
- 3.2.- Visualització: Zoom, tipus de zoom i Vistes amb nom.
- 3.3.- Mètodes de Selecció d'objectes
- 3.4.- Reixeta, forçar el cursor, Referència a objectes, "Rastreo a Referencia a objetos"

- 4.- Sistemes de coordenades
 - 4.1.- Símbols del sistemes de coordenades
 - 4.2.- Conceptes bàsics: SCU i SCP
 - 4.3.- Coordenades Cartesianes i Coordenades Polars.
 - 4.4.- Ajudes al dibuix associades amb les coordenades: ORTHO, RASTREO POLAR.
 - 4.5.- Entrada dinàmica de coordenades

- 5.- Control de capes i tipus de línia
 - 5.1.- Concepte de capa
 - 5.2.- Paràmetres d'una capa: nom, color, tipus de línia, i gruix de línia.
 - 5.3.- Estats d'una capa: activa, desactiva, inutilitzada, reutilitzada, bloquejada i desbloquejada.
 - 5.4.- Filtres de capa: filtre de grup i filtre de propietats
 - 5.5.- Administrador d'estats de capa
 - 5.6.- Tipus de línia i escala de tipus de ràpid
 - 5.7.- Reutilitzar capes: DesignCenter: El contingut intern d'un fitxer dwg.

- 6.- Ordres de dibuix
 - 6.1.- Ordres bàsiques de dibuix: Línia, Rectangle, Polígon. Cercle, Arc, punt.
 - 6.2.- Dibuix i edició de polilínies 2D. Polilínies amb gruix.
 - 6.3.- Regió i Contorn.
 - 6.4.- Spline.
 - 6.5.- Ombrejat, Degradat i hèlix.
 - 6.6.- Propietats dels objectes, Punts de pinçament i operacions amb entitats.

- 7.- Ordres d'edició
 - 7.1.- Ordres bàsiques d'edició: esborrar, desplaçar, copiar, desfase i girar.
 - 7.2.- Longitud, retallar, allargar, partir, estirar, escalar, xamfrà i entroncament.
 - 7.3.- Simetria, matriu i descomposar.
 - 7.4.- Dividir i graduar.
 - 7.5.- Ajuntar, partir i Alinear .

- 8.- Blocs i atributs
 - 8.1.- Avantatges de treballar amb blocs.
 - 8.2.- Creació i inserció simple de blocs.
 - 8.3.- Text i Atributs.
 - 8.4.- Edició de blocs.
 - 8.5.- Exportació de blocs i biblioteques de blocs.
 - 8.6.- Blocs dinàmics.

- 9.- Acotació
 - 9.1.- Estils de cota. Creació i personalització.
 - 9.2.- Acotació Anotativa.
 - 9.3.- Acotació lineal, alineada, angular, longitud d'arc, radi, diàmetre i coordenada.
 - 9.4.- Acotació continuada i línia de base
 - 9.5.- Comanaments d'edició de cotes
 - 9.6.- Acotació ràpida.
 - 9.7.- Edició dels paràmetres d'una cota.
 - 9.8.- Directriu. Estils de directriu.

- 10.- Imprimir
 - 10.1.- Presentacions: Configuració i creació.
 - 10.2.- Visualització i impressió: espai model i espai presentació.
 - 10.3.- Creació de finestres en els espais model i paper.
 - 10.4.- Ajustament a escales normatives.
 - 10.5.- Inserció del Caixetí
 - 10.6.- Traçar.